

ACTIVITY[®] Děti

(CZ)

pro 3 - 16 hráčů od 4 let
Autorský kolektiv: Catty/Führer

PIATNIK hra č. 7338

Hra obsahuje:

6 dílů herního plánu
165 hracích karet
2 dřevěné slony
pravidla hry

Cíl hry:

Dva sloni se procházejí po pralese. Jsou na cestě k jezeru. Hráči posunují své slony po cestě pomocí šikovního znázornění a hádání pojmů. Který slon bude v cíli jako první?



Součásti hry:

Herní plán

Herní plán se skládá ze 6 oboustranně potištěných dílů, které se dají spojit. Na těchto dílech je vyznačena cesta pomocí modrých, červených a žlutých stop slona. Na jednom z dílů je vyobrazeno startovní políčko, na dalším cílové políčko s vodou.

Karty

Na každé kartě je nakreslen jeden pojem. Na zadní straně karet jsou sloní stopy, které jsou buď modré, červené nebo žluté. Doporučujeme prohlédnout si karty společně před první hrou, aby se ti nejmladší hráči seznámili s pojmy, které se budou znázorňovat.

Příprava:

- Položíme na stůl části herního plánu se startovním a cílovým políčkem, ostatní libovolně připojíme. Děti společně rozhodují, jestli se cesta k jezeru povine, bude mít větší zatáčky, anebo utvoří kruh. Hrací dobu lze zkrátit tím, že se jeden nebo více dílů herního plánu nepoužije.
- Karty dobře zamícháme a připravíme na hromádku.
- Navíc potřebujeme papír a tužku nebo tabuli a křídou.

Pozor: před začátkem hry určíme, jak dlouho smí hráč pojem znázorňovat. Pokud hrají úplně malí hráči, doporučujeme časový úsek přizpůsobit jejich potřebě tak, aby se nesoustředili na to, že mají málo času, ale spíš na samotné znázorňování.

Průběh hry:

- Utvoříme dva týmy složené nejméně ze dvou hráčů. Vylosujeme, který tým začíná.
- Každý tým obdrží jednoho slona a postaví ho na startovní políčko.
- První hráč prvního týmu vytáhne jednu kartu. Hráč teď musí svému vlastnímu týmu znázornit pojem, který je na kartě vyobrazený, aniž by jej pojmenoval. Hráči týmu se pokoušejí pojem uhodnout, hlásí své návrhy.
- Pokud se týmu podaří pojem uhodnout, posouvá svého slona na nejbližší políčko, které má stejnou barvu jako stopa na zadní straně karty. Neuhodnou-li v dohodnutém časovém úseku, zůstává slon stát a kartu odloží dospod balíčku.
- Poté přichází na řadu další tým.

Pojmy se znázorňují podle následujících pravidel:

- Kreslení** Hráč, který kreslí, nesmí mluvit ani gestikulovat. Smí pouze sdělit spoluhráčům, že část kresby uhodli správně.
- Opis** Pojem se musí vysvětlit opisem bez použití slova, které má být uhodnuto.
- Předvedení** Pojem se musí předvést pomocí pantomimy. Hráč nesmí mluvit, nesmí ukazovat na předměty v místnosti, smí ale ukazovat na části vlastního těla.

Hráč si může vybrat, kterým způsobem pojem znázorní.

Upozornění: způsob znázornění je možno určit rovněž před začátkem hry, např. všechny pojmy musí být znázorněny pomocí kresby.

Konec hry:

Vyhrává tým, který se jako první dostane se svou figurkou na cílové pole s vodou.

Kooperativní hra

Příprava: jako u hry ve dvou týmech.

Průběh hry:

Nejméně tři hráči se snaží dovést jednoho slona co nejrychleji k jezeru.

- První hráč sejme kartu a pokouší se znázornit pojem ostatním hráčům.
- Uhodne-li jeden z hráčů tento pojem, posune slona na nejbližší políčko, které má stejnou barvu jako stopa na zadní straně karty. Poté sejme další kartu a znázorňuje další pojem. Pokud nikdo pojem neuhodne, karta se odloží (slon nepostupuje) a na řadě je další hráč po směru hodinových ručiček.
- Hra končí, jakmile slon dosáhne cílového pole s vodou.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „ACTIVITY DĚTI“, obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
Lužná 591, 160 00 Praha 6
e-mail: info@piatnik.cz
www.piatnik.cz

Upozornění! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.



piatnik.com